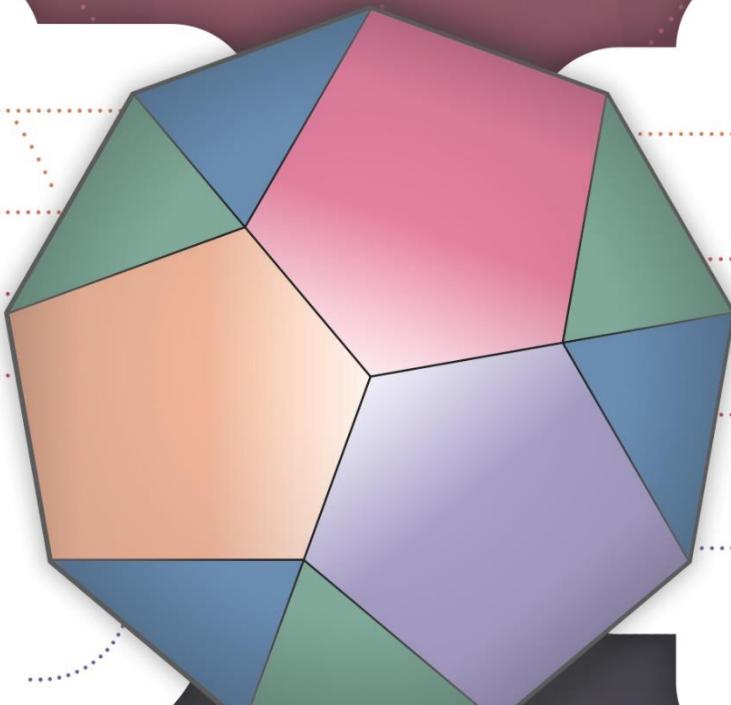
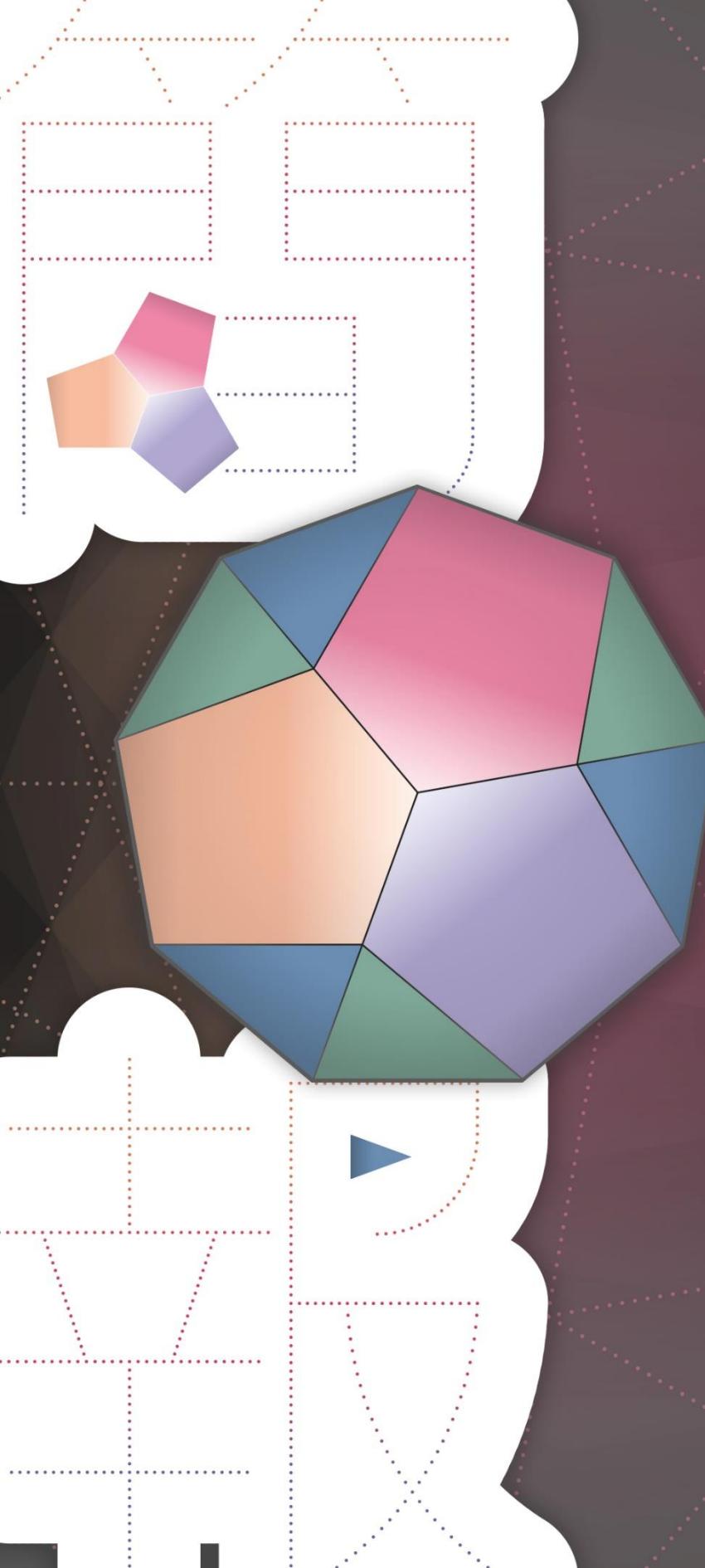


# 大同大學 —第九屆— 簡報大賽



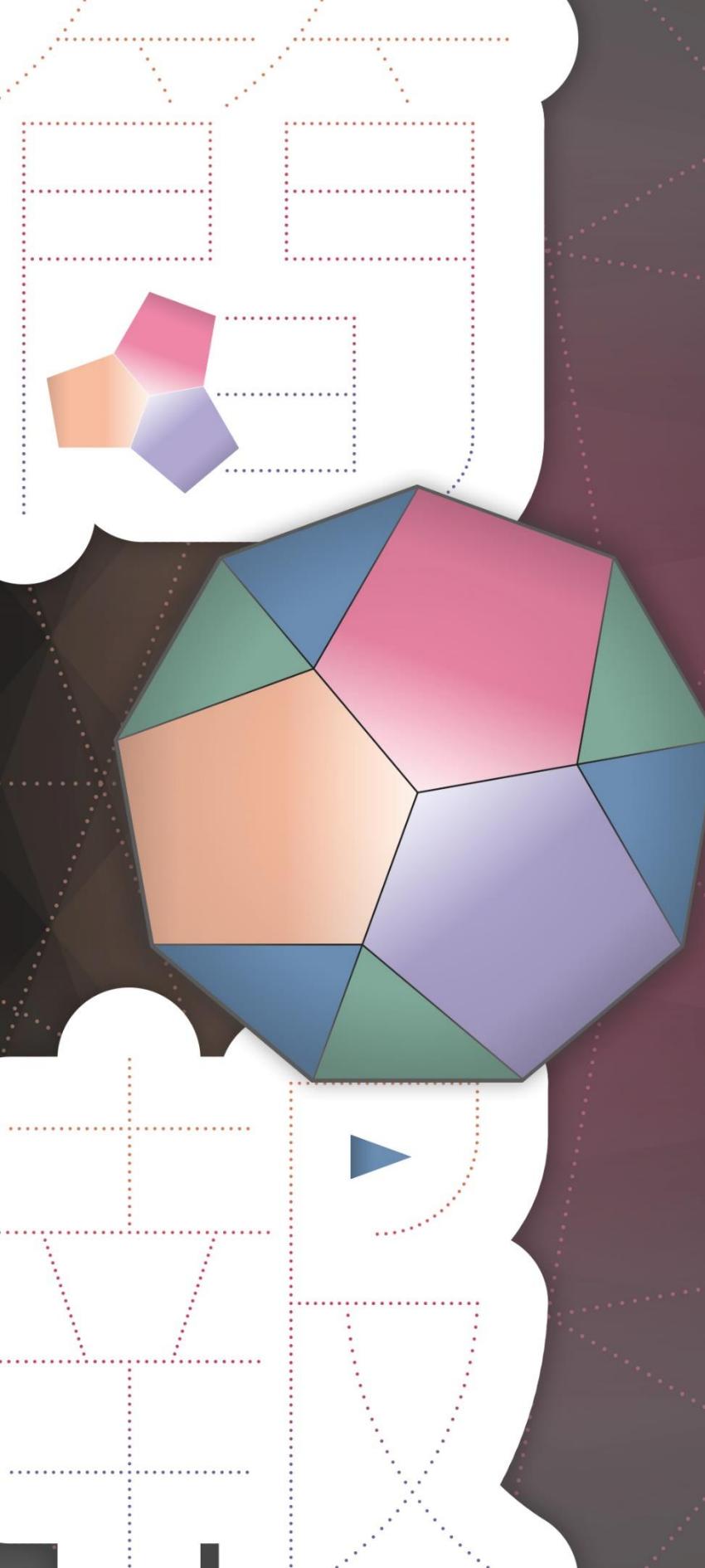
Tatung  
University  
Presentation <sup>9<sup>th</sup></sup>  
Competition



參  
賽  
資  
格

# 大同大學 在學學生

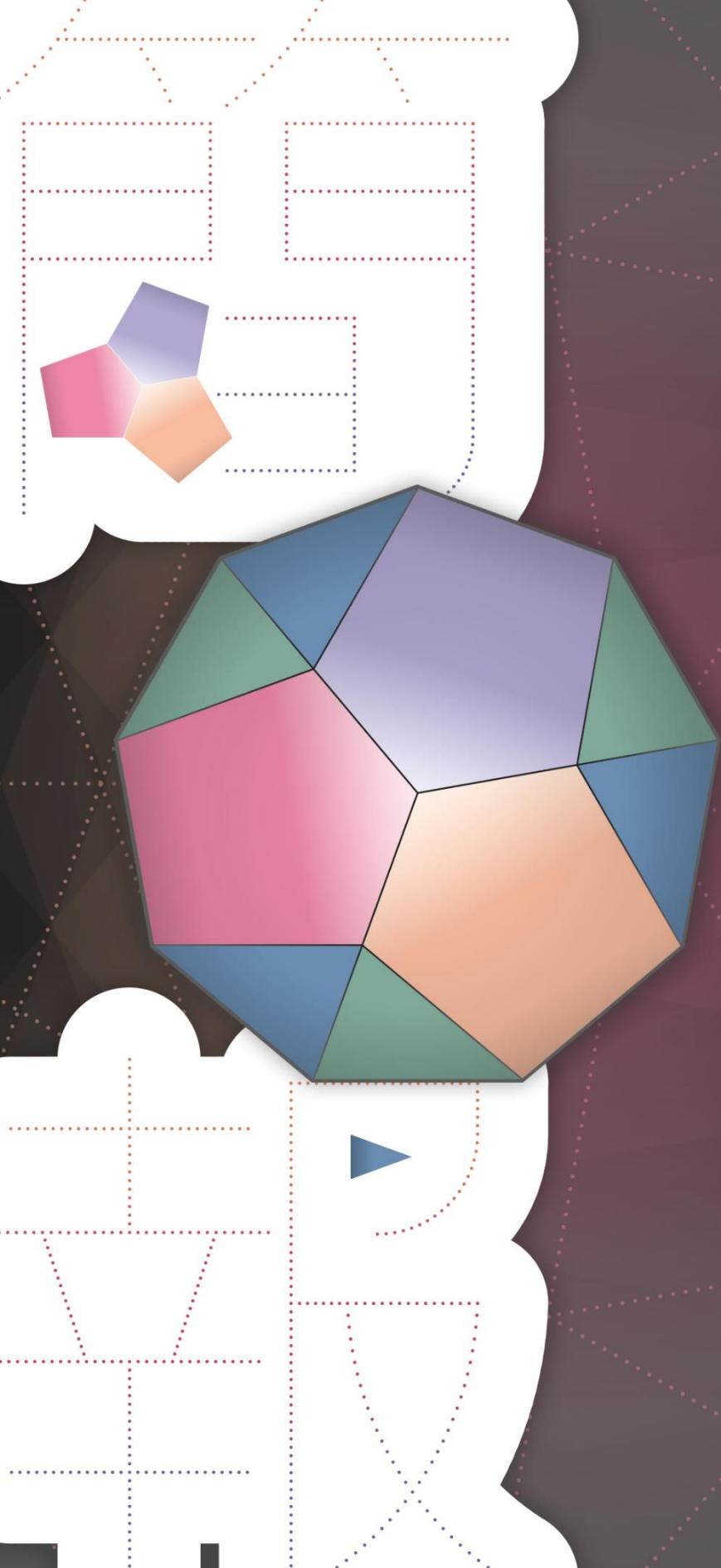
大學部、研究所  
在職班皆可參賽



報  
名  
日  
期

即日起至  
**5/6** 週一  
17:00 截止

**5/8** 繳交簡報檔



初賽  
時程

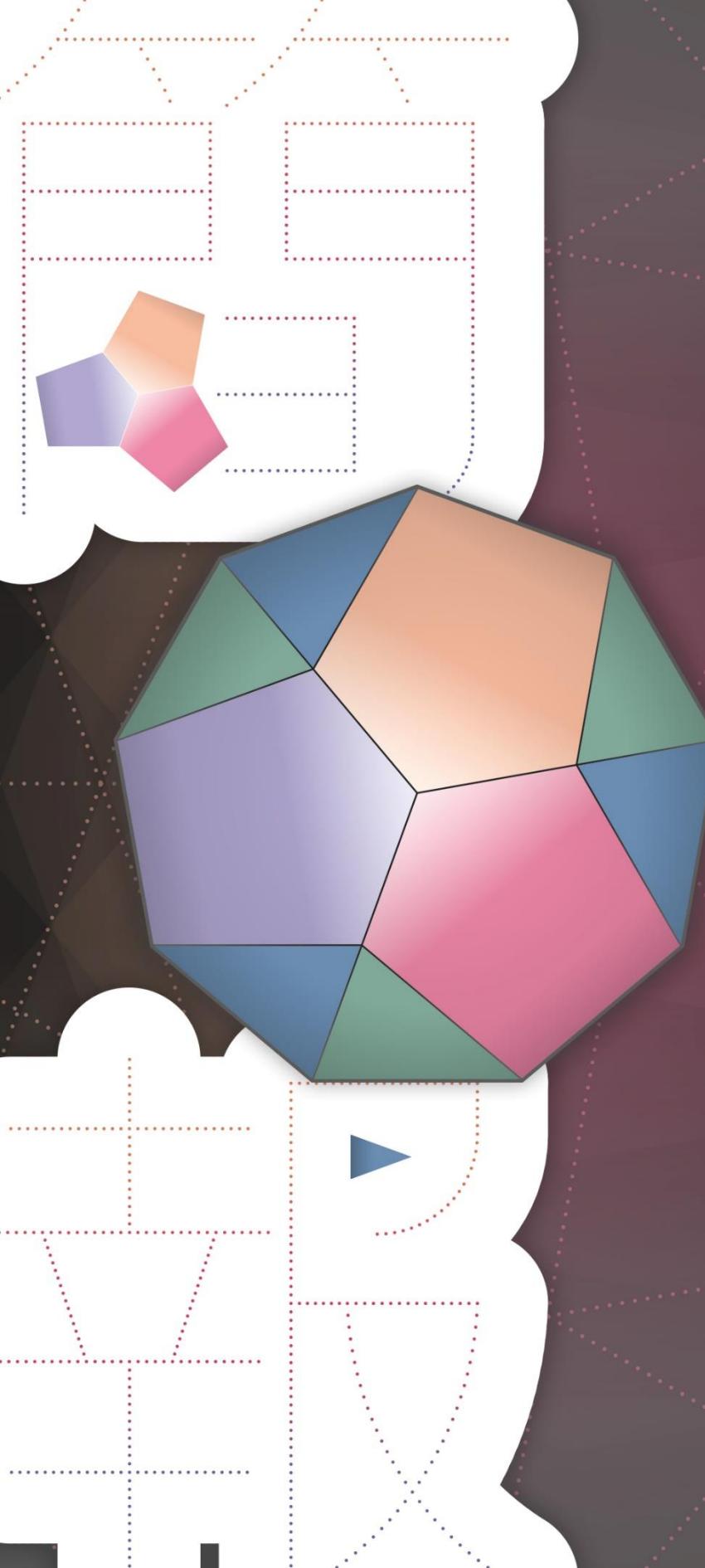
5/10 週五  
13:00-17:00

尚志教育研究館  
B205演講廳

決賽  
時程

5/22 週三  
18:00-21:00

尚志教育研究館  
三樓音樂廳



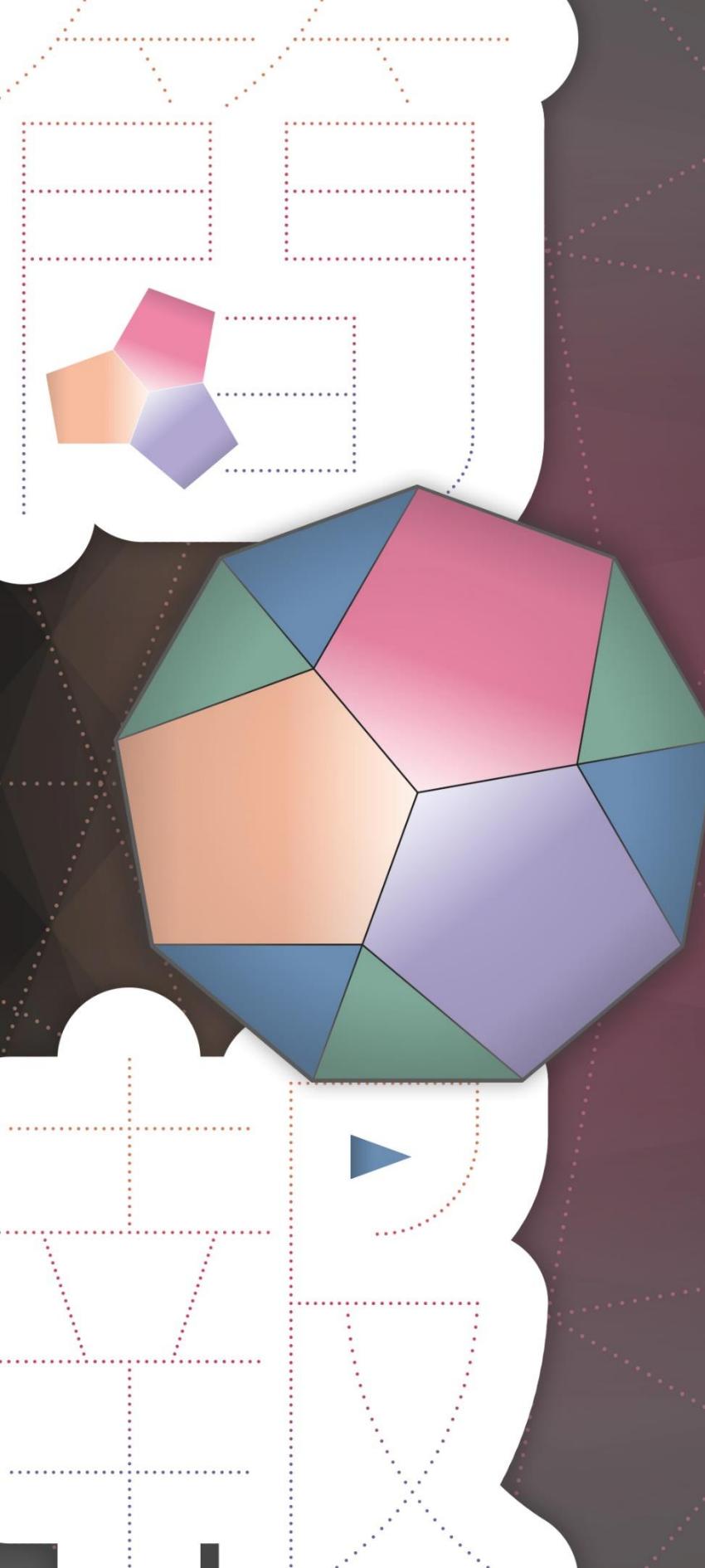
獎勵  
方式

首獎5000元  
貳獎3000元  
參獎2000元  
佳作1000元

指導單位  
教育部113年高等教育深耕計畫

主辦單位  
大同大學通識教育中心

協辦單位  
大同大學教學發展中心



表單  
下載

## 完整比賽辦法 與報名表下載

<https://reurl.cc/yLy6Rq>



# 大同大學 第九屆 簡報大賽

Tatung  
University  
Presentation <sup>9<sup>th</sup></sup>  
Competition

議題

1

大數據時代的  
倫理與隱私

議題

2

社會關懷之實踐

議題

3

短影音趨勢

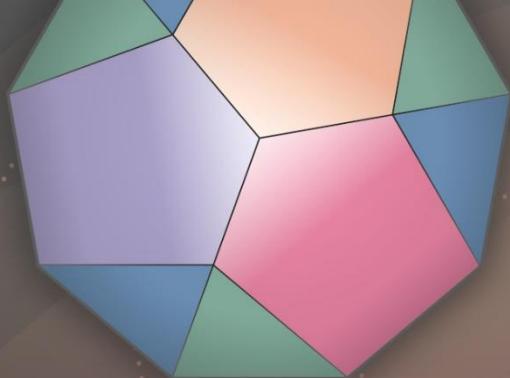
# 大數據時代的倫理與隱私

隨著大數據的累積與資訊科技的發展，我們得以享受前所未有的便利與效率，但同時也面臨倫理準則和隱私風險的挑戰。

當網路使用者的各項數據，如：網路搜尋、瀏覽、訂閱、社交、消費等，愈來愈容易被收集、儲存、分析、應用，就愈有可能導致個人資訊洩露、身份盜用，甚至精準定位等疑慮。如果，大數據的發展、進步，已是當今社會的不得不然，那麼，我們應該如何制定倫理準則，以平衡數據利用和個人隱私的關係？當大數據被政府、企業用於監控，這種監控對個人自由和隱私有何影響？如果大數據被濫用，有無可能對個人安全產生威脅？目前的法律規範，是否足以應對大數據時代的倫理和隱私問題？有無必要提高透明度，讓用戶更清楚自己的數據被如何收集、使用或分享？大數據在當今社會的應用，是否會引發社會不平等、價值偏差等問題，進而影響社會的安定、公平與正義？身處於大數據時代的你，該如何正視、因應此一課題？請發表你的觀察與省思。

## 社會關懷之實踐

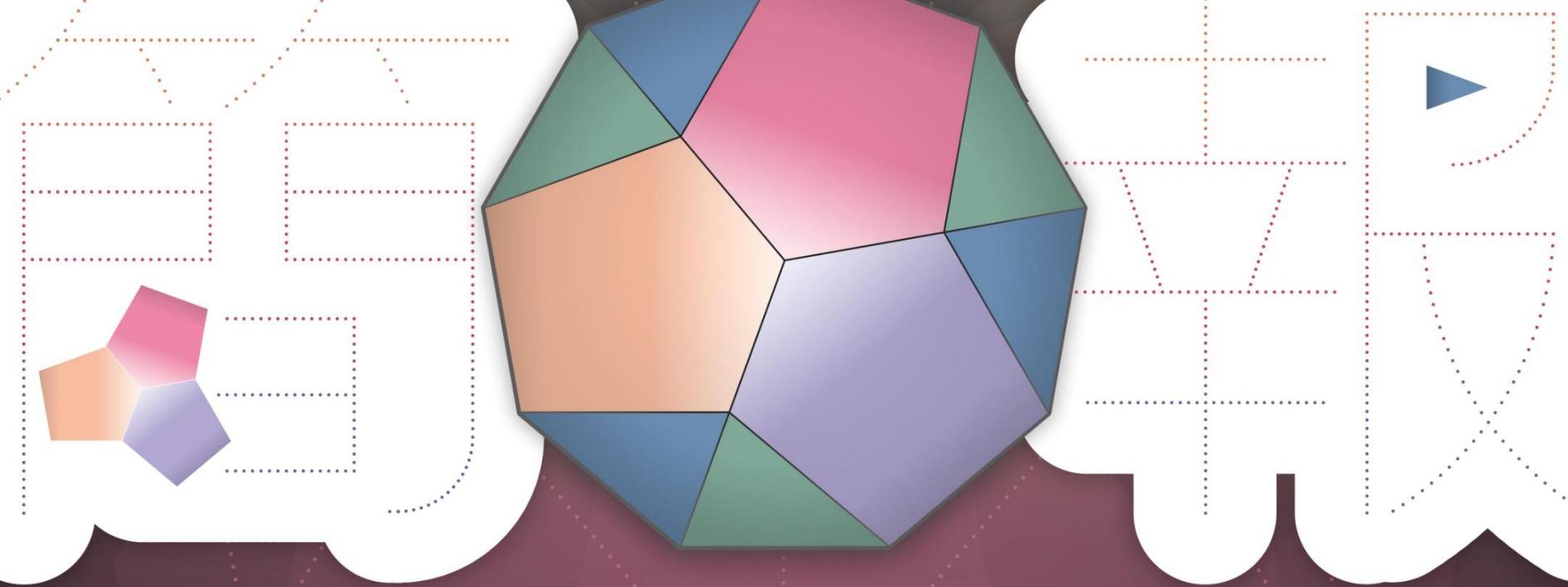
身處時代變遷快速的我們，如何持續透過實踐關懷以展現「人」的核心價值呢？在臺灣，2025年即將邁入「超高齡社會」、「視障與聽障」人數統計逐年上升（例如衛福部統計，臺灣2019聽障人士較十年前增加7.9%）；再加上聯合國世界衛生組織表明「憂鬱症」為需要重視的三大疾病之一、兒童生存與學習環境因戰亂、經濟發展等因素而受到威脅、氣候災民的人數不斷攀升……，無論高齡者（壯世代）或身心障礙者、暴露於威脅中的兒少、無家者等群體皆面臨著艱困的挑戰。我們生活的世界，存在著太多需要實踐關懷的群體，以實現平權、共融共好之大同世界。請提出「如何讓世界更好」的覺察與思索，闡述你對社會關懷實踐的想法。



# 議題 3

## 短影音趨勢

隨著生活忙碌與資訊量爆炸，人們對於事物的認知習慣，似乎也從「體驗後沉澱」變成了「吸收萃取物」；而影音做為認知世界的主要媒介之一，不可避免地也產生了製作／觀覽短影音發展的趨勢，舉凡：笑話不必鋪陳、歌曲只留主旋律、電玩不再需要親自闖關、焦點事件依靠懶人包，即便小說、電影、電視劇也都充斥著菁華簡介。近年來，隨著AI科技的突破性發展，甚至連影音的創作過程與時間也都大幅縮短了！這樣的短影音趨勢帶來的優缺點與影響是什麼呢？人們又該如何在這樣的趨勢中自處呢？請試著發表你的觀察與思考。



## 初賽 規則

個人組或團體組（五人以內）報名參賽  
各組上台發表以一人為限  
初賽發表時間為五分鐘  
少於四分鐘，或超過五分鐘，皆酌量扣分  
發表內容可播放影片，列入時間計算



## 計時說明

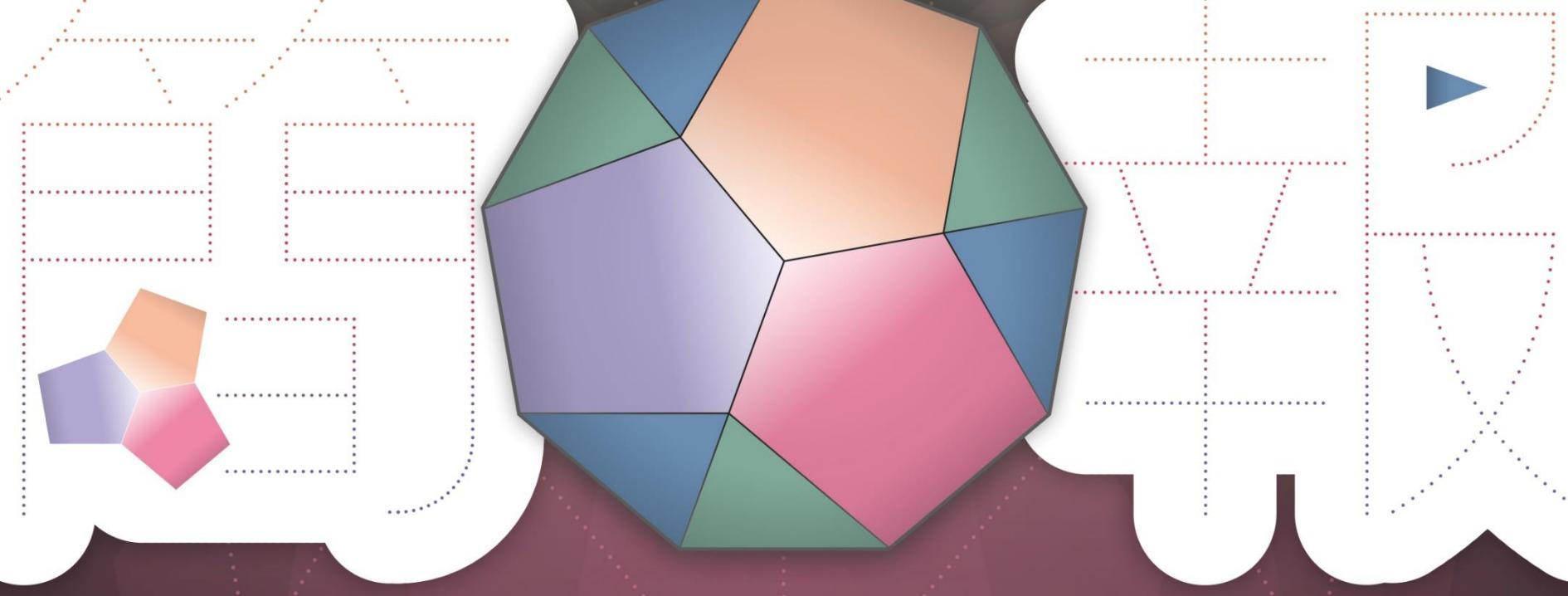
**4:00 一短鈴提醒** (舉牌告知最後六十秒)

**4:30 兩短鈴提醒** (舉牌告知最後三十秒)

**5:00 一長鈴提醒** (舉牌告知簡報時間到)

**5:30 兩長鈴提醒** (簡報中止，敬請退場)

未滿四分鐘或超過五分鐘，皆酌量扣分



評分  
標準

議題深度 40%

口語表達 20%

---

肢體語言 20%

其他重點 20%

講者態度、時間掌控、  
簡報美學、架構脈絡等



## 初賽 流程

- 12:10~13:00 — 參賽者報到、確認檔案
- 13:00~13:10 — 主持致詞、評審介紹、賽事說明
- 13:10~14:50 — 上半場比賽
- 14:50~15:10 — 中場休息
- 15:10~16:30 — 下半場比賽
- 16:30~16:35 — 主辦單位講評、分數計算
- 16:35~17:00 — 評審講評、公告決賽名單